SNK
NEO·GEO CD
PULSTAR™
NEOGEO blasts its new shooting game masterpiece "PULSTAR" into video game history !
パルスター
©AICOM CO.,LTD.1995
NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

## ―はじめに―

この度は、ネオジオＣＤ専用ディスク『パルスター』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、使用上の注意や操作方法など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

## CONTENTS


使用上の注意 ……………………………3
ゲームストーリー ……………………7
コントローラー操作説明 …………8
ゲーム画面説明 ………………………9
ゲームの始め方 ……………………10
コンフィグ設定について …………11
オプションの装着について ………12
パワーアップアイテムについて …13
パイロット紹介……………………14
ステージ紹介 ………………………15


## 健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

# ◆使用上の注意◆

このディスクはネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

## ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

### コントロール画面

カーソル( )を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

# ネオジオCDの楽しみ方について

**■ディスクをセットする**

①ネオジオCDのカバーを開けます。
②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。
③カバーを静かにしめて、セット完了です。

**■ゲームを楽しむ**

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

**■ゲームミュージックを楽しむ**

ネオジオCD専用ディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用ディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

**[ミュージック再生　標準コマンド]**

| | | |
|---|---|---|
| ▶ | (PLAY) | 演奏 |
| ▶▶｜ | (AUTO SEARCH FF) | 選曲(順送り) |
| ◀◀｜ | (AUTO SEARCH REW) | 選曲(逆送り) |
| ▶▶ | (SEARCH FF) | 早送り |
| ◀◀ | (SEARCH REW) | 早戻し |
| ■ | (STOP) | 停止 |
| Ⅱ | (PAUSE) | 一時停止 |

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。
※ネオジオCD専用ディスクとネオジオ専用ロムカセットとでは、同一ゲームでもゲームサウンド等に若干異なる点があります。あらかじめご了承ください。

# ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

**■ゲームデータのセーブ方法**
ゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります)。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

**■ゲームデータのロード(呼び出し)方法**
ゲームデータがセーブされていれば、ゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊べます。

# タイトル画面でのメニュー選択について

「コントロール画面」でコントローラーのスタートボタンを押すと、ロード(CD-ROM読み込み)の後にタイトル画面が表示されます。タイトル画面では以下のメニューが選択できます。レバーで選択してAボタンで決定してください。

【GAME START】…………… ゲームスタート。「スタートセレクト画面」に変わります。
【DEMO GAME】 …………… タイトルデモ及びゲームデモが流れます。
【HOW TO PLAY】………… 遊び方説明のデモが流れます。
【OPTION】 ……………………「コンフィグ設定画面」に変わります。
【EXIT】………………………………「コントロール画面」に戻ります。

# ゲーム途中での終了について

**■「コントロール画面」への戻り方**

コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

**■「タイトル画面」への戻り方**

コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

# ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

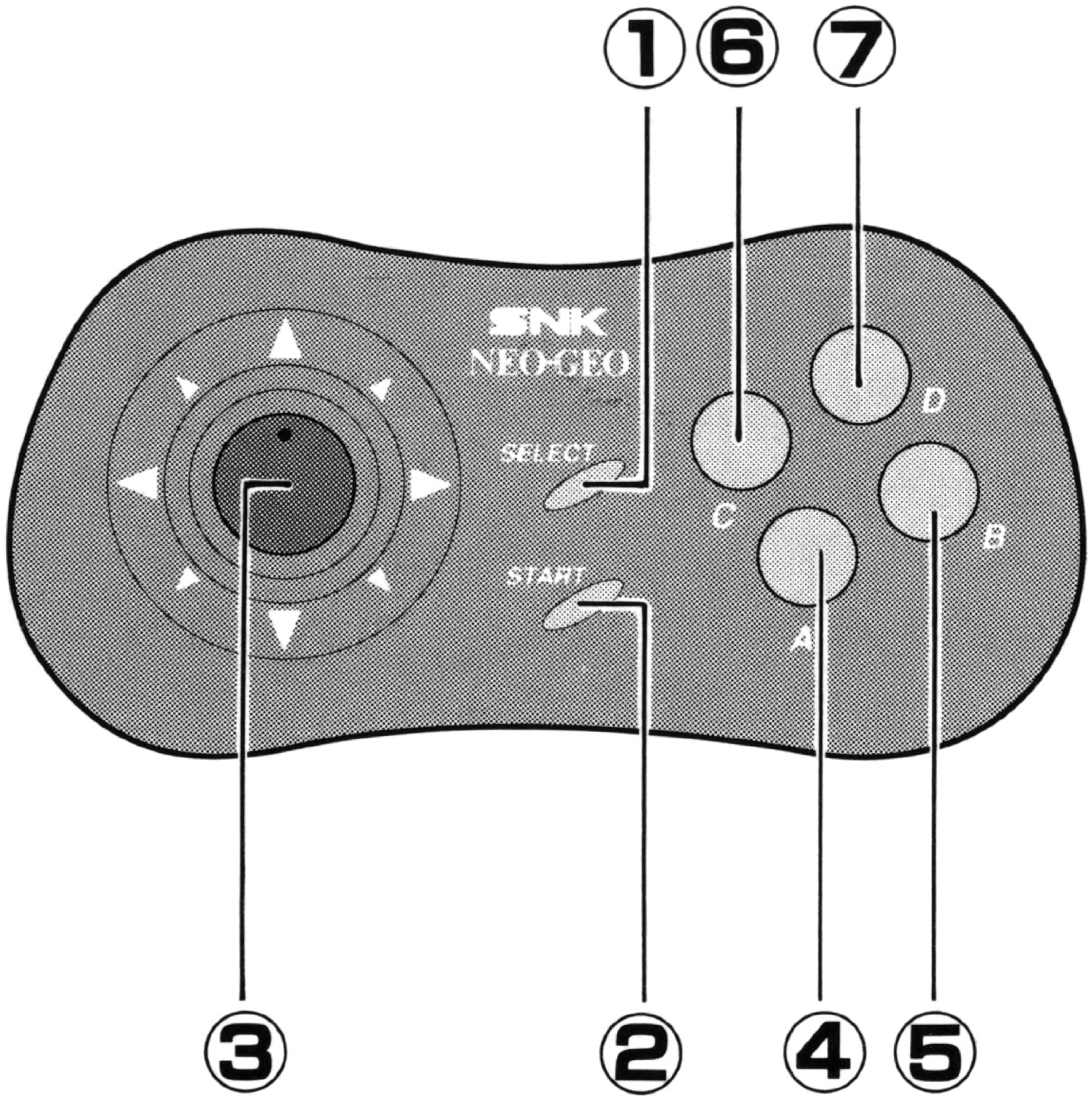
# PULSTAR

***NEOGEO blasts its new shooting game masterpiece "PULSTAR" into video game history!***

## GAME STORY

西暦2248年、火星ベース基地において、人類は初めて異生命体が発するパルス信号をキャッチした。それが、人類にとって史上最悪の恐怖の始まりであるとも知らずに…。
実は、人類が異生命体の信号をキャッチすると同時に、異生命体の方でも地球の存在を確認し、光速をはるかに上回るスピードで地球への接近を開始したのだった。この異生命体の行動に懸念を抱いた太陽系連邦は、不測の事態に備えて“スペース防衛軍”を創設した。
それから8年後の西暦2256年の7月7日17時。ついに異生命体は、太陽系圏内にその姿を現し、海王星防衛隊との間で戦闘の火ぶたが切って落とされた。戦いは想像を絶する激しさで、戦禍は瞬く間に太陽系全エリアへと広がっていった。連邦は、戦局を打開するために敵の本体がある銀河の中心に向けて、攻撃部隊“パルスター”を出撃させた。
そして、2年後。戦闘は終結し、太陽系連邦は壊滅的なダメージを受け、その戦力のほとんどが失われた。太陽系はその姿を大きく変え、海王星は塵となり、木星は太陽系第2太陽と化し、地球も地軸の変化で大陸の60%が水没した。派遣された攻撃部隊“パルスター”も、交信が途絶えたままで、生存を確認する術はまったくない。
そんな中、追い討ちをかけるように敵は新たな動きを見せていた。もはや一刻の猶予も許されない!太陽系連邦は、残る戦力をかき集めて第2次攻撃部隊を結成。「すべての敵の根絶」という苛酷な指令を与えて、再び銀河の中心へと発進させた!!

# コントローラー操作説明




**①セレクトボタン**
ゲーム中のポーズ／ポーズ解除

**②スタートボタン**
ゲームスタート

**③コントロールレバー**
自機の移動

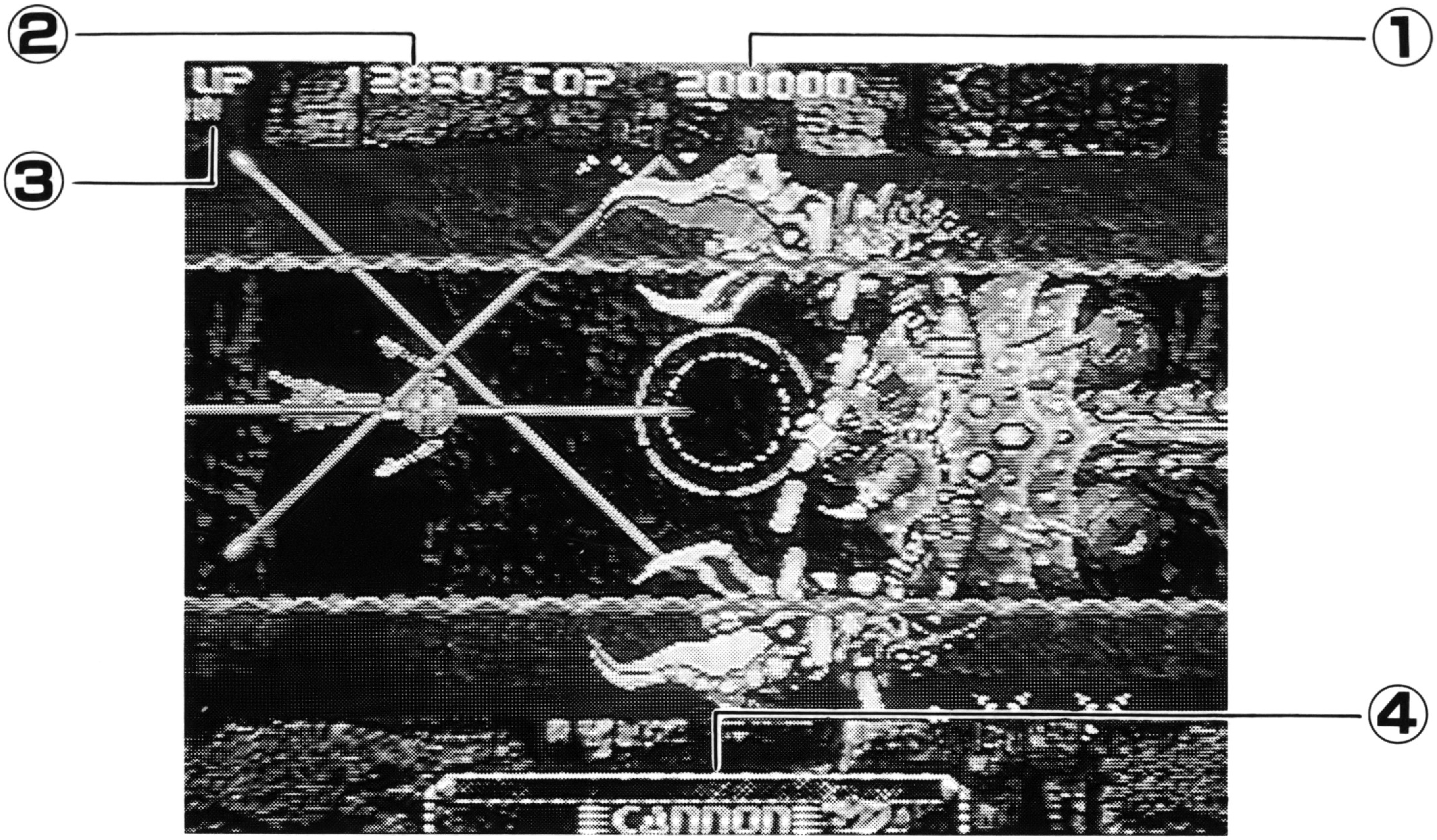
**④Aボタン**
ショット攻撃/オプション攻撃

**⑤Bボタン**
“イオ”の固定／固定解除

**⑥Cボタン**
**⑦Dボタン**
使用しません。

●Aボタンを押し続けてから離すと“ため撃ちショット”
●A＋Bボタンで“ボイジャー”の分離（ボムとして使用）

# ゲーム画面説明




## ①ハイスコア表示
## ②得点表示
## ③残機数
## ④ショットゲージ

### ショットゲージについて

**●“ため撃ち”の場合**

Aボタンを押し続けると、中心から右に向かって青いゲージが伸びていきます。押す時間が長く青いゲージが右に伸びるほど、攻撃力の高い強力なショットが撃てます。

**●“連射”の場合**

Aボタンを連打すると、中心から左に向かって赤いゲージが伸びていきます。連打の回数に比例して赤いゲージが左に伸びるほど、通常ショットの攻撃範囲の幅が広くなります。

# ゲームの始め方

**タイトル画面の時に、コントローラーのレバーで「GAME START」を選びAボタンで決定するか、もしくはスタートボタンを押してください。スタートセレクト画面でゲームモードを、ステージセレクト画面でスタートステージを、それぞれレバー上下で選びAボタンで決定すれば、ゲームが始まります。**

なお、自機をすべて失うとゲームオーバーになりますが、コンティニューカウントが0になる前にスタートボタンを押せば、ゲームを続行することができます。

## スタートセレクトで選べるゲームモードについて

PLAYER 1 START ➡1Pのみのプレイ
PLAYER 2 START ➡2Pのみのプレイ
PLAYER 1/2 START ➡2人交互プレイ(1Pが自機を失った後、2Pがスタート)

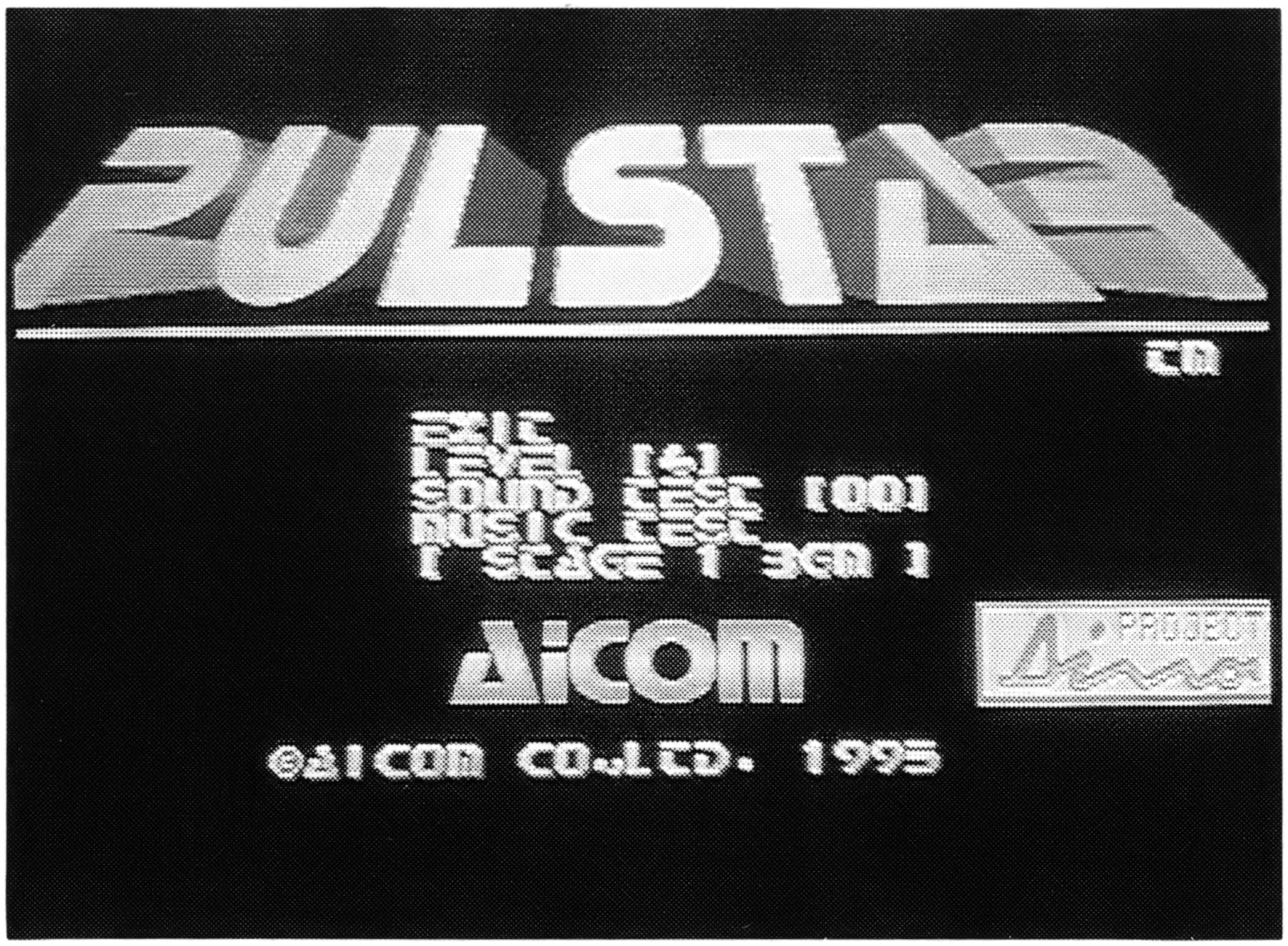
## ステージセレクトについて

このゲームは、スタートステージを自由に選べます。最初から遊びたい時はステージ1を、その先のステージから遊びたい時はステージ2〜4のいずれかを選んでください。また、2人交互プレイの時は、1P・2Pでそれぞれ別のスタートステージを選ぶこともできます。

なお、バックアップメモリーのゲームデータをロードさせた場合は、前回遊んだ続きのステージからゲームが始まります。(→P5参照)

# コンフィグ設定について

タイトル画面の時に、レバーで「OPTION」を選びAボタンで決定すると、コンフィグ設定のメニューが表示され、ゲームの難易度を変えたり、ゲーム音楽などを聞いたりすることができます。レバー上下でメニューを選び、レバー左右で内容を変更してください。




### [イグジット(EXIT)]
ここでAボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

### [レベル(LEVEL)]
ゲームの難易度を1〜8までの数字で表します。数字が大きいほど難易度が高くなります。

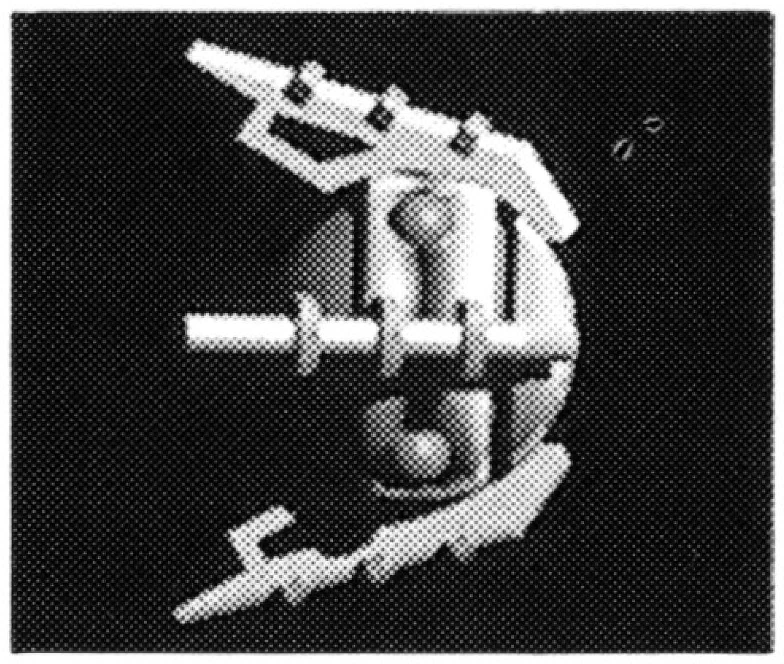
### [ビジュアル(VISUAL)]
各ステージのスタートデモの有無を設定できます。(ON→有り/OFF→無し)

### [サウンドテスト(SOUND TEST)]
レバーでSEコードを選びAボタンを押すと、効果音などを聞くことができます。

### [ミュージックテスト(MUSIC TEST)]
レバーで曲名を選びAボタンを押すと、ゲーム音楽を聞くことができます。

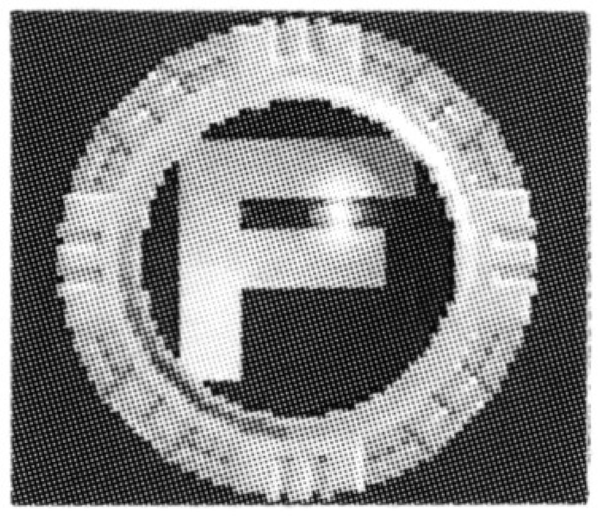
# オプションの装着について

ゲーム中に出てくる敵機を破壊して特定のアイテムを取ると、自機を援護するオプションが装着されます。オプションには、自機の前方を援護する“ボイジャー”と、自機の上下を援護する“イオ”の2種類があります。



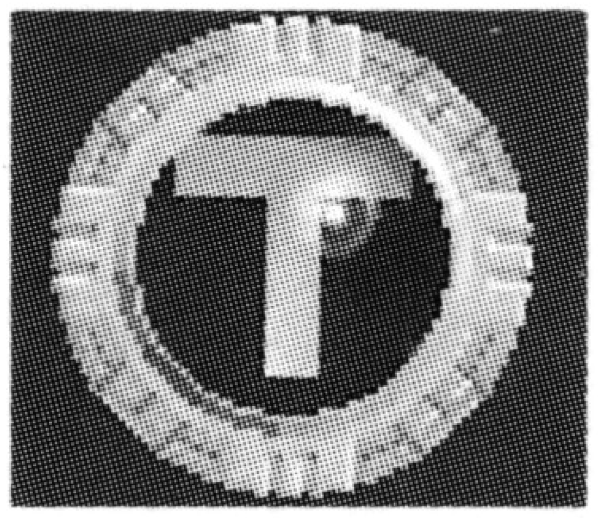
## ボイジャー

アイテムを1個獲得すると自機の前方に装着され、2個以上獲得した段階から取ったアイテム別に独自のショット効果を発揮します。また、前方からの敵の通常弾を防ぐバリアにもなり、A・Bボタン同時押しで自機から分離して爆発し、広範囲の敵にダメージを与えます。



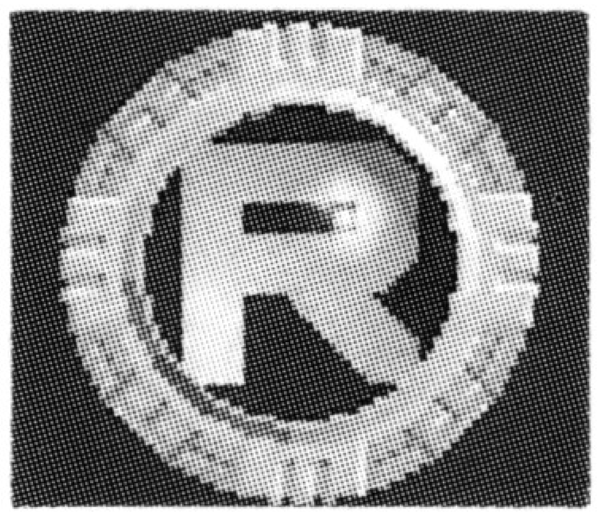
### フリップレーザー(ボイジャー328)

ため撃ちで反射型レーザーが発射されます。入り組んだステージで役立ちます。



### ホーミングレーザー(ボイジャー356)

ショットと同時に自機の後ろからレーザーが発射されます。後方の敵を攻撃できます。

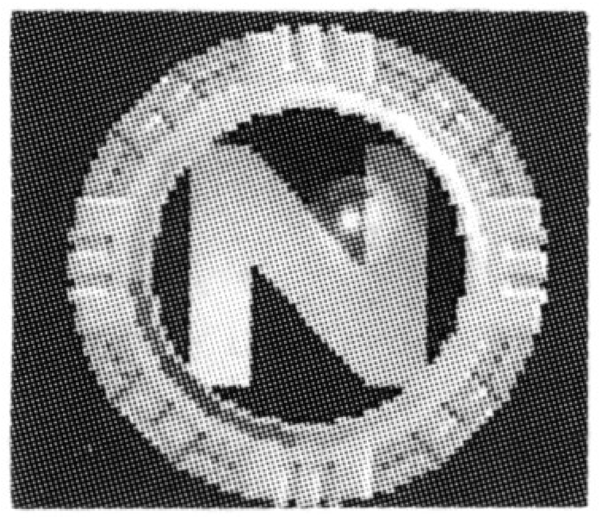


### リングレーザー(ボイジャー348)

ため撃ちでリング型レーザーが発射されます。貫通力と威力にすぐれ、堅い敵に有効です。

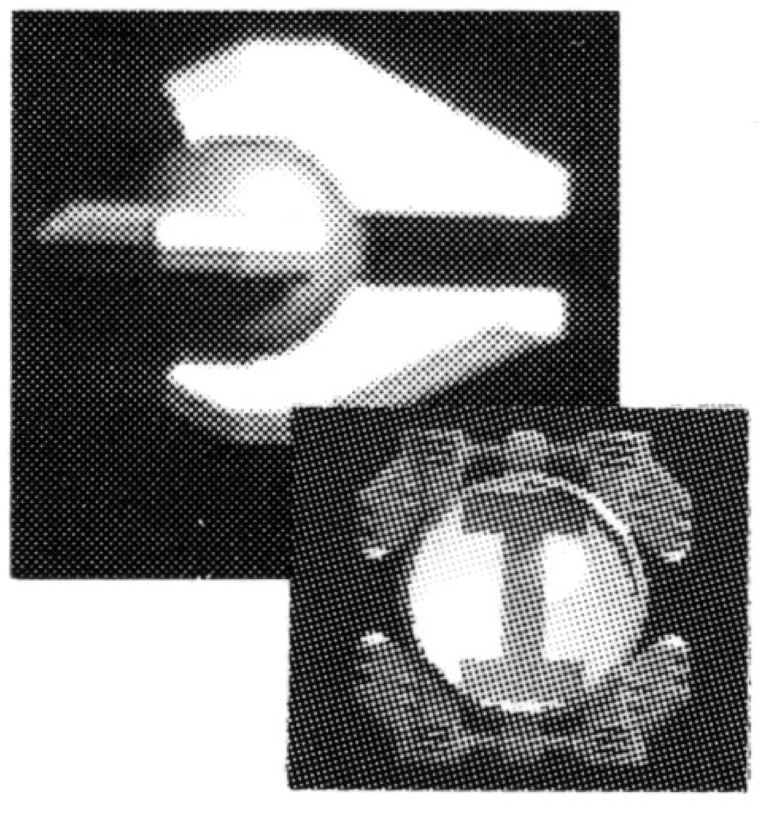
### ブレイクレーザー(ボイジャー355)

連射すると自機の周囲にプラズマが張られ、その大きさは連射の度合いで変化します。



### スプレッドビーム(ボイジャー512)

ため撃ちが前方広範囲に拡散します。攻撃範囲が広いうえに威力もあります。



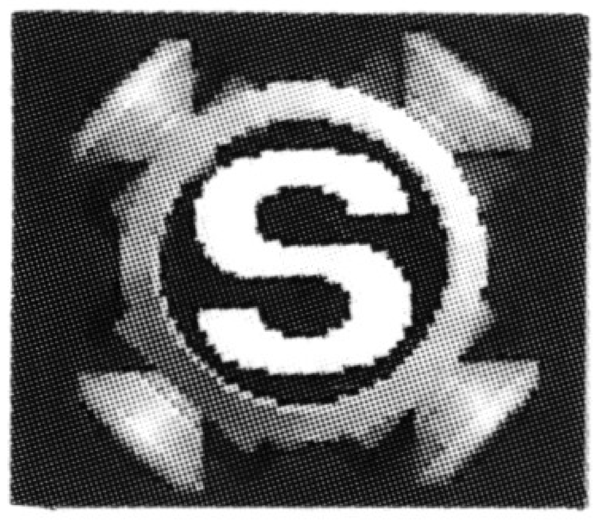
## イ　オ

アイテムを1個取ると自機の上に装着され、もう1個取ると下にも装着されます。常にレバーを入れた方向の逆を向いてショットを撃ち、通常弾も防ぎます。Bボタンで向きを固定および解除でき、好きな方向を向いた時に固定すれば、後ろや真上、真下からの敵も防げます。

⬅このアイテムを取ると装着できます。

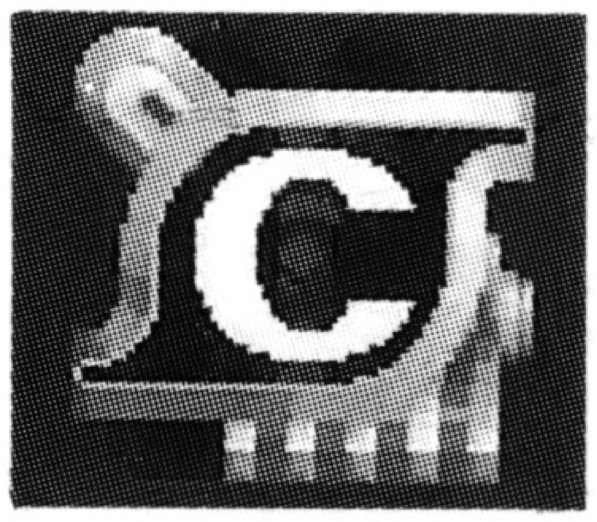
# パワーアップアイテムについて

オプション装着アイテムの他に、自機の攻撃性能をより高くするパワーアップアイテムも出現します。上手に選んで取れば、ステージや敵に合わせたパワーアップが図れます。



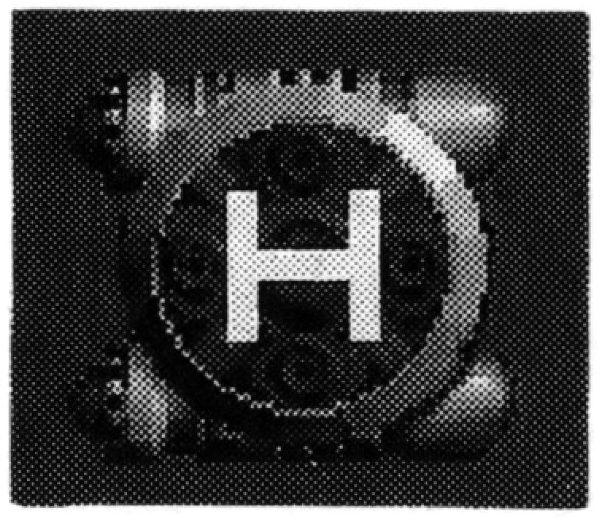

### スピードアップ

取るごとに自機のスピードがアップします。



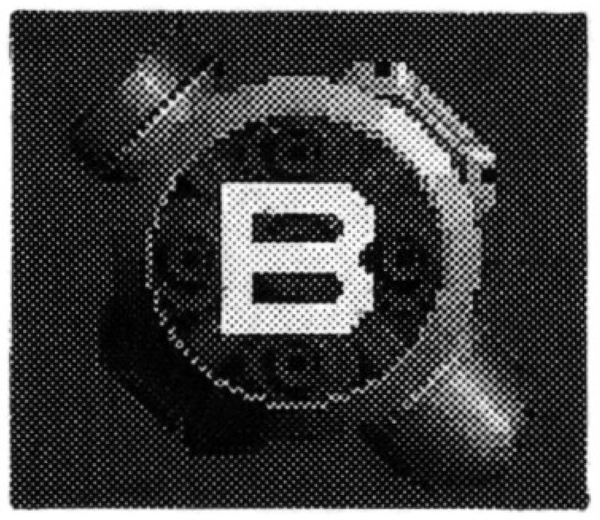

### チャージャー

取るとチャージャーが装着されます。



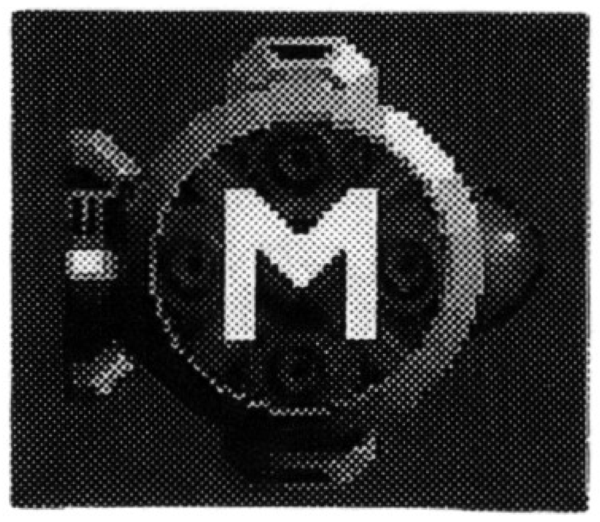

### ホーミングミサイル

自機の上下に敵を追尾するミサイルを発射します。




### スプレッドボム

レバーで斜め4方向に撃ち分けできます。爆風も攻撃力あり。




### 光子ミサイル

自機の前方に向けて直進する、攻撃力が非常に高い兵器です。

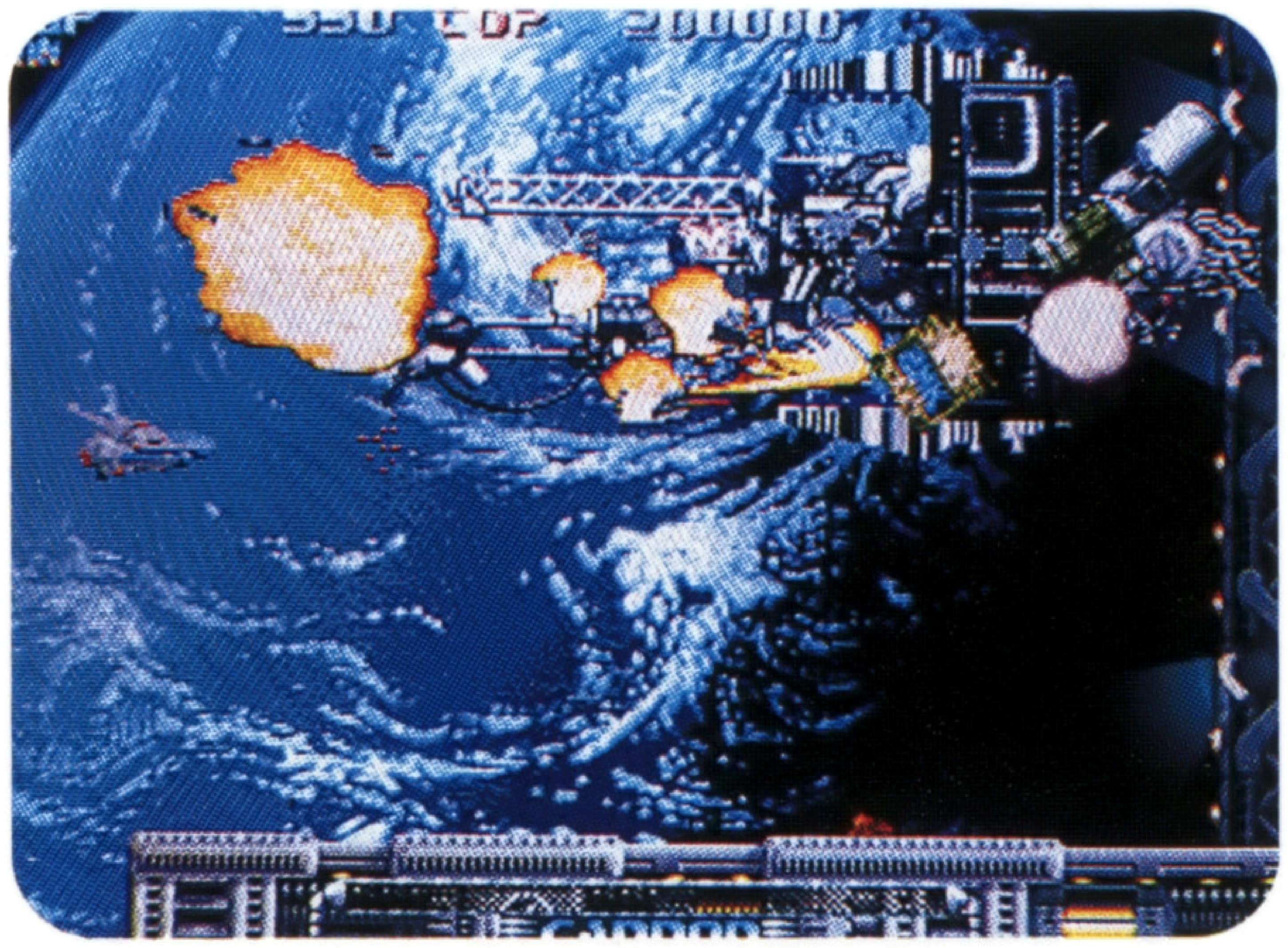
# パイロット紹介

## 山崎　薫

職　　業：スペース防衛軍パイロット
生年月日：西暦2238年6月15日
出 身 地：ネオ北海道(JAPAN)
身長/体重：167cm/46kg
スリーサイズ：B84・W58・H86cm
血 液 型：B型
家族構成：父・母・姉・薫の4人家族
両親はネオ北海道の北見シティーで20世紀風カフェを営業中。
姉は同じくスペース防衛軍パイロットで現在は消息不明。

山崎薫は防衛学校に姉の直美とともに入学。2人は学校内で1、2を争うパイロットとして将来を有望視されていた。姉の直美は卒業と同時にスペース防衛軍に入隊し、そのずば抜けた才能で屈指のパイロットとなるが、攻撃部隊“パルスター”に志願して出撃してから、その消息は不明である。今回、薫は姉の意志を継ぐべく第2次攻撃部隊に志願し、愛機Dino246で姉の待つ銀河へと飛び立っていった。

# ステージ紹介

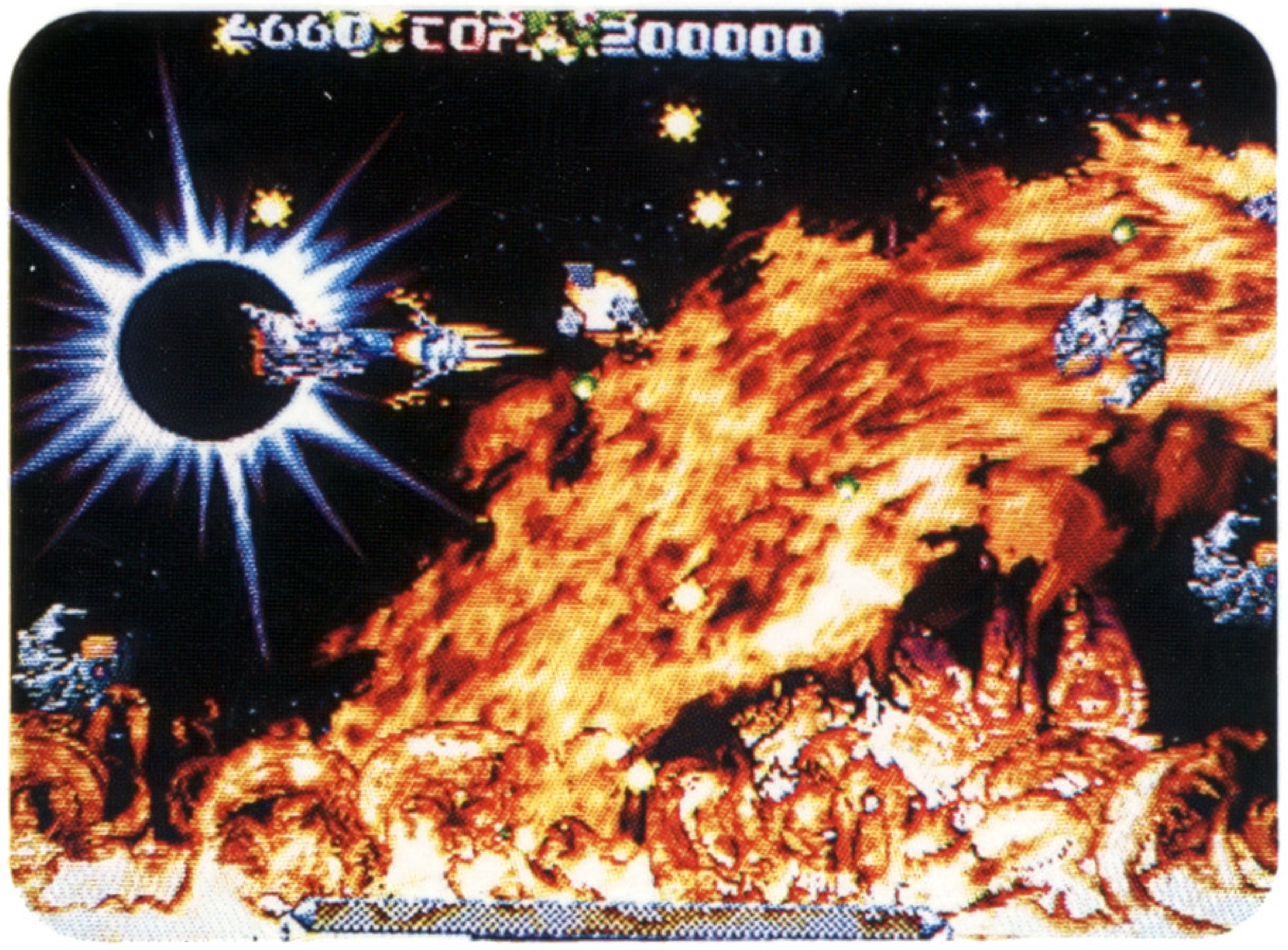


## STAGE1 [地球上空]

地球の衛星軌道上に浮かぶステーションに異常が発生。捕獲した敵のサンプルに異変が起きたらしい。指令を受け地球を飛び立った薫は、ステーションへと向かった!

## STAGE2 [天王星]

木星が太陽系第2太陽となったために、天王星の永久凍結が溶けだし、惑星全体は水で覆われてしまった。そこは異生命体の巣窟となり、怪物ガーラ・ナーガが支配していた。



## STAGE3 [木星炎上]

木星は、交戦中のスペース防衛軍の事故が原因で、太陽系第2太陽となってしまった。燃えさかる木星の炎の中から現れた超巨大な異生命体が、銀河をめざす薫の行く手を阻む!

**戦闘はさらに激しさを増し、ステージはまだまだ続く!**
**行く手には、さらに凶暴な異生命体達が待ち受ける!!**

NGCD-089

PULSTAR™

ネオジオテレフォンサービス

**東京(03)5275-6200**
**大阪(06)339-0110**

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。


FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
MADE IN JAPAN

禁無断転載


SNK®

開発元 ㈱エイコム